

```
//*****
//*
//* COBA Systems (C) Stanojevic Slobodan COBA
//* Datum zadnje izmene: 2003-05-24
//*
//* X_START.prg
//
//* PROCEDURE X_START
//  FUNCTION X_START1()
//
//* PROCEDURE X_INFO
//  FUNCTION X_START2()
//*
//*****
```

```
/*
PROCEDURA X_START poziva se kao prva linija u PROCEDURI MAIN
-----
```

PUBLIC PROGRAMA:

definisano u PROCEDURI MAIN pre poziva X_START:

VER..... verzije programa - ovde se moze a ne mora promeniti
 EXENaziv..... naziv aplikacije - glavni naslov: FUNCTION X_START2

definisano u PROCEDURI X_START:

XPrGExe ime exe fajla
 XPrGTip tip exe fajla: tekst, tekst+gui, gui
 XPrGTipIme..... Ime tipa exe fajla
 XprgFol folder exe fajla

EXEfajl ime exe fajla
 TXTfajl ime txt fajla

Procedura X_Start:

- Formira PUBLIC promenljive programa.
- proverava parametre iz komandne linije programa i ako nije ispravan parametar, prekida program sa QUIT. Ako je ispravan nastavlja program
- Poziva unkciju X_Start1() koja proverava da li je isti EXE program vec startovan pod windowsom, a ako jeste, prekida program.

Funkcija X_Start1:

Funkcija X_Start1() poziva dve funkcije iz fajla CALL.OBJ koje su pisane u C jeziku i pozivaju Windows API, to su funkcije:

```
aHandles := ListWindowHandles()
ime      := GetWindowText(aHandles[i])
```

Poziv ovom C-API bloku funkcija zahteva definisanje naziva tih funkcija na startu procedure sa:

```
#pragma map(ListWindowHandles,"_LISTWINDOWHANDLES")
#pragma map(GetWindowText,"_GETWINDOWTEXT")
```

```
*/
```

```
#pragma map(ListWindowHandles,"_LISTWINDOWHANDLES')
#pragma map(GetWindowText,"_GETWINDOWTEXT")
```

```
#include "Xbp.ch"
#include "Appevent.ch"
#include "Gra.ch"
#include "Font.ch"
#include "coba2.ch" // ili coba1.ch
```

```
*****
```

```
PROCEDURE X_START()
```

```
*****
```

```
/*
```

```
PUBLIC PROMENLJIVE:
```

```
PRAMETRI - broj parametara dosao iz komandne linije
```

```
PRAMETAR - vrednost parametra
```

```
*/
```

```
/* 1. VERZIJA - verzija programa i naziv programa iz MAIN:
```

```
* posebno se upisuje za svaki EXE programski modul
```

```
*
```

```
* PUBLIC VER, EXEnaziv
```

```
*
```

```
* VER="Ver.2002.1"
```

```
* EXEnaziv="GLAVNI MENI"
```

```
*/
```

```
/* Ostale PUBLIC programa */
```

```
PUBLIC XPrgExe := AppName();;
```

```
XPrgTip := AppType();;
```

```
XPrgFol := CURDRIVE()+"\\'+CURDIR()+"\\'
```

```
PUBLIC EXEfajl, TXTfajl, XPrgTipIme
```

```
fajl=ALLTRIM(XPrgExe)
```

```
tacka=AT(".",fajl)
```

```
if tacka=0
```

```
EXEfajl=fajl+".EXE"
```

```
TXTfajl=fajl+".TXT"
```

```
else
```

```
EXEfajl=SUBSTR(fajl,1,tacka-1)+".EXE"
```

```
    TXTfajl=SUBSTR(fajl,1,tacka-1)+".TXT"
endif

// 2. MOD - u kom modu radi program:

XPrgMapsIme := 'MOD RADA NEDEFINISAN'
IF XprgMaps == APPTYPE_NOVIO  && Full screen text mode only
    XPrgMapsIme := 'Full screen TXT 32-bitni mod'
ENDIF
IF XprgMaps == APPTYPE_VIO    && text mode
    XPrgMapsIme := 'TXT/GUI windows 32-bitni mod'
ENDIF
IF XprgMaps == APPTYPE_PM     && GUI mode
    XPrgMapsIme := 'GUI windows 32 bitni mod'
ENDIF

// 3. PARAMETAR - Koliko parametara i koje parametre je program
//   primio iz DOS komandne linije iz koje je pozvan
//   prametri := PCount()  prametar := PValue(1)

IF EMPTY(prametar)
    prametar := "nema parametra"
ENDIF

IF prametar = "COBA1949" .OR. prametar = "DEMO"
    // Nastavi program...
    IF prametar="DEMO"
        VER := VER+' ('+prametar+')'
    ELSE
        // OK
    ENDIF
ELSE
    // Neopozivi prekid programa
    * alert("Start je moguc samo iz glavnog menija programskog paketa")
    * QUIT
ENDIF

xradi := .F.
*****

xradi := X_Start1()    // C-API call.obj/user32.lib
*****

IF xradi = .T.
    /* msgbox("PRVA INSTANCA PROGRAMA","Poruka: "+XprgMapsEXE) */
ELSE // radi = .F.
    /* msgbox("DRUGA INSTANCA PROGRAMA","Poruka: "+XprgMapsEXE) */
    QUIT
ENDIF

RETURN
```

```

*****
FUNCTION X_start1()
*****
/*
  PROVERA I ZABRANA DVOSTRUKOG STARTOVANJA ISTOG EXE PROGRAMA:
  Ova funkcija proverava da li je EXE aplikacija startovana
  pod Windows-om po drugi put. Ako je startovana po drugi put
  (druga instanca) tada se aplikacija prekida i okoncava. Ostaje
  aktivna prva startovana aplikacija.

  Provera se vrši po nazivu upisanom u glavni prozor EXE programa.
  Da bi sve radilo, mora se u glavni prozor EXE programa uvek
  upisati naziv EXE fajla, sto je po default-u naslov glavnog
  prozora EXE fajla kod Xbase++ aplikacija, na primer:
  XbpWindow - Title = "MAIN.EXE"
  XbpWindow:SetTitle("Glavni Window") - promena naslova.

*/
LOCAL aHandles,broj,imep,broj_prozora,aplikacija,i,vrati
  aplikacija=ProcName() // aWindow[1]:SetTitle(ProcName())
  * aplikacija=AppName()
  vrati=.T.
  aHandles:={} // spisak naziva otvorenih prozora
  // napuni spisak sa brojevima i nazivima otvorenih prozora
  *****
  aHandles := ListWindowHandles() // C-API: call.obj/user32.lib
  *****
  // ukupan broj otvorenih prozora, broj clanova spiska
  broj_prozora := len( aHandles )

brojac=0
FOR i=1 to broj_prozora
  // učitaj naziv svakog prozora sa spiska u imep
  *****
  imep := GetWindowText(aHandles[i]) // C-API: call.obj/user32.lib
  *****
  // ako je naziv otvorenog prozora isti kao i naziv EXE fajla
  IF alltrim(imep) == alltrim(aplikacija)

    brojac=brojac+1
    // startom aplikacije otvara se prvi prozor,
    // kad se otvori i drugi znaci da je dva puta
    // bio start i ne dozvoli zavrsetak drugog starta:
    IF brojac=2
      EXIT
    ENDIF
  ENDIF
ENDIF
NEXT i

IF brojac=2
  vrati=.F.

  MsgBox( "Program ' + AppName() + chr(13) + ;
    aplikacija + chr(13) + ;
    "vec je startovan.", "STOP: " + aplikacija)
ELSE

```

vrati=.T.

ENDIF

RETURN vrati

```
/*
#include "Gra.ch"
#include "Xbp.ch"
#include "Appevent.ch"
#include "Font.ch"
#include "coba2.ch" // ili coba1.ch
*/
```

PROCEDURE X_info

```
LOCAL oDlg, oXbp, drawingArea, oXbp1
xPos := SetAppWindow():currentpos()
// ovaj oDlg nece da bude modalni...
//oDlg := XbpDialog():new( SetAppWindow():setParent(), , {200,120}, {400,270}, , .F.)
// ovaj hoce:
oDlg := XbpDialog():new( AppDesktop(), SetAppWindow(), xPos, {400,270}, , .F.) //200,120
oDlg:~border := XBPDLG_SIZEBORDER
//oDlg:~maxbutton := .F.
//oDlg:~minbutton := .F.
oDlg:title := "PODACI O STARTOVANOM PROGRAMU: "+AppName()
//oDlg:titlebar := .F.
oDlg:~sysMenu := .F.

//oDlg:~visible := .F.
oDlg:create()

drawingArea := oDlg:drawingArea
drawingArea:setFontCompoundName( "8.Helv.normal" )

oXbp := XbpPushButton():new( drawingArea, , {288,12}, {84,24} )
oXbp:caption := "OK"
oXbp:clipSiblings := .T.
oXbp:create()
oXbp:activate := {|| Izlaz(oDlg) }
//oXbp:activate := {|| oDlg:destroy() }

oXbp1 := XbpStatic():new( oDlg,, {20,200}, {32,32} )
oXbp1:type := XBPM_STATIC_TYPE_ICON
oXbp1:caption := 2
oXbp1:create()
```

```
oDlg:show()
```

```
oDlg:setModalState(XBP_DISP_APPMODAL)
```

```
TXT = X_start2()
```

```
TXT = "PODACI O STARTOVANOM PROGRAMU"+chr(13)+chr(10)+;
      "+chr(13)+chr(10)+;
      TXT
```

```
/*
 * Presentation parameters for upper and lower rectangle
```

```
aPP1 := { { XBP_PP_FGCLR , GRA_CLR_BLACK }, ;
          { XBP_PP_BGCLR , GRA_CLR_WHITE }, ;
          { XBP_PP_COMPOUNDNAME, FONT_HELV_SMALL } } */
```

```
aPP1 := { { XBP_PP_FGCLR , GRA_CLR_BLACK }, ;
          { XBP_PP_BGCLR , GRA_CLR_WHITE }, ;
          { XBP_PP_COMPOUNDNAME , FONT_DEFPROP_SMALL } }
```

```
/*
 * XbpStatic objects display the rectangles
 */
```

```
oParent1 := XbpStatic():new( oDlg, , {20,50}, {350,140}, aPP1 ):create()
oTxt1 := XbpStatic():new( oParent1, , {20,10}, {350,120} )
oTxt1:caption := TXT
oTxt1:options := XBPSTATIC_TEXT_WORDBREAK
oTxt1:create()
```

```
setAppFocus(oDlg)
```

```
setAppFocus(oXbp)
```

RETURN

FUNCTION Izlaz(oDlg)

```
oDlg:setModalState( XBP_DISP_MODELESS )
```

```
oDlg:destroy()
```

RETURN(0)

```
*****
```

FUNCTION X_start2()

```
*****
```

```
t1='EXE fajl programa: '+AppName()
```

```
t2='Naziv programa: '+EXEnaziv
```

```
t3='Tip programa: '+alltrim(str(XPrgTip))+ ' '+XprgTipIme
```

```
t4='Folder programa: '+XPrgFol
```

```
t5='Startni parametri: '+alltrim(str(prametri))+ " " +prametar
```

```
// c_natpis(t1,t2,t3,t4,t5)
```

```
TXT = t1+chr(13)+chr(10)+;
```

```
      t2+chr(13)+chr(10)+;
```

```
      t3+chr(13)+chr(10)+;
```

```
    t4+chr(13)+chr(10)+;  
    t5+chr(13)+chr(10)  
RETURN(TXT)
```